

HERNÍ ŘÁD TURNAJE

1. Hraje se **2x** snímaný dvacetníkový mariáš, schválená hra - **20 hal**, flek – **40 hal**, červená dvojnásob, betl – **2 Kč** a durch – **4 Kč**.
2. Před začátkem jednotlivých kol je základní vklad **40 Kč(39+5x20hal.)**. Hráči provedou vzájemnou kontrolu peněz.
3. Po skončení každého hracího kola musí peníze a pořadí souhlasit. Za toto odpovídá hráč, který vyhrál 1-ní kolo. Pokud tak není, bude celý stůl **diskvalifikován**.
4. Hráči se sedají ke stolu dle vylosování ve směru hodinových ručiček.
5. Karty se **nemíchají** (s výjimkou první hry v každém kole), mohou se pouze snímat, a to nejméně dvě ze svrchu či spodu.
6. V průběhu každého hracího kola se může každý hráč dopustit jednoho chybného rozdání. Při dalším chybném rozdání platí renonc **1 Kč**.
7. Po ukončení hry, skládá karty rozdávající. Při skládání nesmí karty řezat. Pokud karty složí jiný hráč, zaplatí renonc **1 Kč**.
8. Talon po ohlášení a zahájení hry nepatří žádnému hráči, musí zůstat odděleně. Po skončení hry lze do talonu nahlédnout, kterýmkoliv hráčem. Každý hráč musí své zdvihy ukládat u sebe při jakéko-li sehrávce (betl, durch). Nikdo jiný nemá právo se zdvihy manipulovat, ani po sehrávce. Při důvodném podezření na renonc, lze požádat o shlédnutí všech zdvihů.
9. Změnit již ohlášenou hru (např. přeroknutí) lze jen tehdy, nebyla-li hra okomentována prvním z protihráčů.
10. Volící je povinen odložit jasným způsobem volbu **a odděleně od volby najednou obě karty do talonu**. Talon hráčem odložený lze měnit či do něho znovu nahlédnout jen tehdy, nebyla-li hra dosud okomentována prvním z protihráčů. Pokud je hra schválena a hráč se přerokne, platí karta ukázaná na stole. Při betlu hráč položí mimo talon ještě jednu kartu, tato karta se vynáší. **U loženého durcha se nemusí karta vynášet, ani odhazovat talon.**
11. Nejvyšší hra je durch.
12. **Při hlášené stovce platí první vynesení mariáš.** Ostatní mariáše se započítávají jen tehdy, uhraje-li hráč stovku na první vynesení mariáš.
13. Před započítáním her se musí každý hráč na svoje karty podívat.
14. Hráči jsou povinni se k navržené hře zřetelně vyjádřit **slovem**, je nutno dodržovat poslušnost. Totéž platí i při schvalování, flekování a točení. Při nedodržení těchto ustanovení se hráč upozorní. Předběhnutý hráč má právo se dodatečně vyjádřit.
15. Pokud má hráč na ruce hru, která je ložená, může po jejím ohlášení, schválení nebo oflekování protistranou dát reflekt, hra se ukáže a nehraje se. Platí všichni hráči. Pokud v průběhu hry jsou karty již ložené, hra se nedohrává a karty se ukazují. Když hráč přesto pokračuje dále, je to **úmyslné míchání karet – renonc 2Kč**. Hlášená hra se platí.
16. Po schválení hry nesmí hráči karty v ruce překládat, ale pouze složit. Pokud je přeloží, zaplatí renonc **1 Kč**.
17. Hráč, který dá jako první flek na loženého malého nebo velkého, platí za ostatní. Základ hry si každý hráč zaplatí sám. Po re fleku se hra ukáže.
18. Sedmu lze hlásit pouze je-li v ruce, musí zůstat jako poslední trumf a nesmí být vynesena dříve než v posledním zdvihu. Pokud hráč nahlásí sedmu a nemá ji, dopustil se renoncu. **Renonc je 4Kč**. Hra se nehraje a rozdává další hráč. Při hlášené sedmě se bez „re“ nehraje. Sedmu proti lze hlásit.

19. Pokud volící hráč po okomentování hry nebo v jejím průběhu prohlásí, že hra je již ložená (všechny následující zdvihy jdou za ním) a není tomu tak, je povinen na žádost protistrany hru dohrát z otevřených karet. **Nejedná se o renonc.**
20. Během hry je zakázáno pauzujícímu hráči nahlížet do karet ostatním hráčům u stolu. Zároveň je aktérům zakázáno úmyslně ukazovat karty pauzujícímu hráči.
21. Strana, která udělala uznaný renonc **prohrála**, volící hráč platí všem ostatním, protihráč platí volícímu za všechny. Paušál platí hráč, který se dopustil renoncu všem ostatním. **Renonce se dohrávají pouze na přání protistrany** a v případě, že prohraje, platí výsledek dohrávky jako kdyby v předchozí hře nedošlo k žádnému renoncu (vyjma zaplacení paušálu).
22. Hrají se tři kola po 80 min. Úmyslně se hra nezdržuje, nezesměšňujeme soupeře a sprostě mu nenadáváme. Opilý hráč bude vyloučen.
23. Pokud nesouhlasí peníze u stolu a hráči se nedomluví, je přivolán rozhodčí, a ten rozhodne.
24. První kolo si hráči losují. Vítěz 1. kola zůstává po zbývajících dvě kola sedět u stolu. Druhý postupuje o jeden stůl, třetí o dva stoly a čtvrtý o tři stoly. Umístění v prvním kole platí pro ostatní kola. Vítěz u stolu prvního kola ručí za správné vyplnění lístků a stvrzuje to svým podpisem. Dále ručí za vrácení všech 20-ti halířů a karet pořadateli.
25. **Renonc ve hře je 2 Kč+vyflekovaná hra**(nepřiznání barvy, nepřebití karty, nesprávné vynesení, předhození karty, prozrazení karty, signály, náznaky, ovlivňování, nesprávný počet karet v talonu).
26. **Renonc je 1 Kč** (evidentní míchání karet, každé druhé a další chybné rozdání, neoprávněné složení karet).
27. V dalších sporných případech řeší věc rozhodčí, který je oprávněn označit za renonc i jiná provinění, která nejsou v herním řádu.
28. **Renonc je 10 Kč** desítka nebo eso v talonu (mimo betla a durcha).
29. **Maximální částka peněz za flekování je 50 Kč. za hráče. Jsou povoleny pouze čtyři fleky.**
30. Hráč, který vymění při volbě trumf, je automaticky **vyloučen z daného turnaje.**